



FACULTAD DE ARTES Y HUMANIDADES CARRERA DE ARQUITECTURA

Perfil de la Carrera:

El arquitecto formado en la UC Temuco es un profesional cuyas competencias de actuación son el diseño arquitectónico, la gestión urbana, la planificación territorial y la eficiencia energética. Posee conocimientos científicos sólidos en tecnologías edificatorias, estructurales, arquitectura bioclimática y sustentabilidad ambiental, que le habilitan para enfrentar proyectos constructivos y de urbanismo contextualizados, con un compromiso ético responsable hacia las personas y el desarrollo sustentable.

Competencias del Egresado:

El arquitecto de la UC Temuco recibe una formación creativa y técnica integral que lo capacita para comprender y resolver problemas arquitectónicos y urbanísticos complejos y materializar soluciones integrales a través de la planificación y el diseño. Las actividades académicas apuntan a formar profesionales capacitados para crear unidades de hábitats sustentables y energéticamente eficientes, con profunda conciencia medio-ambiental y respeto por las pre-existencias regionales.

Campo Ocupacional:

El arquitecto de la UC Temuco puede desarrollar actividades profesionales tanto en el campo de la proyectación arquitectónica y del diseño urbanístico, como desde la gestión territorial. Sabe desempeñarse en la organización y administración de proyectos arquitectónicos, supervisión de obras edificatorias e instrumentos de planificación territorial, ejerciendo funciones en el ámbito privado de la profesión y en organismos públicos.

Competencias Específicas

Las siguientes cuatro competencias específicas que se espera el estudiante de la carrera de Arquitectura de la UC Temuco, sea capaz de evidenciar y poner al servicio de la sociedad al término de su formación.

- Diseño de propuestas arquitectónicas
Diseña propuestas arquitectónicas y urbanísticas que combinen aspectos creativos, analíticos y de conocimiento crítico.
 - Nivel 1:
Representa las realidades espaciales de acuerdo a conceptos básicos de representación y la teoría de proyectos.
 - Nivel 2:
Analiza a través de diferentes fuentes las problemáticas de proyectos arquitectónicos y urbanos, proponiendo conceptualmente soluciones a las problemáticas de origen
 - Nivel 3:
Diseña propuestas de edificios, o urbanísticos, combinando elementos de diseño con conceptos de la materialidad en sus diversos aspectos: estructural, funcional, infraestructural y representativo.



- **Desarrollo urbano y territorial**
Desarrolla planes y propuestas urbanísticas mediante herramientas escalares de representaciones espaciales, sustentabilidad y urbanísticas, vinculando la dimensión transdisciplinar y social
 - Nivel 1:
Integra los fundamentos teóricos y técnicos relacionados con los conceptos básicos de análisis espacial, territorial y urbano.
 - Nivel 2:
Diagnostica las dinámicas y problemáticas de un ámbito urbano y territorial, tanto en la dimensión local como global mediante el manejo de las TICs.
 - Nivel 3:
Desarrolla planes y propuestas urbanísticas, considerando conceptos tales como atributos territoriales, calidad material del espacio, captación de valor y capacidad de innovación.

- **Sustentabilidad energética**
Diseña proyectos edificatorios incorporando variables de sustentabilidad en relación a la Adaptación bioclimática pasiva que incorpora sistemas activos de Captación, Acumulación y Distribución Energética.
 - Nivel 1:
Identifica el concepto del Confort Térmico de la vivienda utilizando estrategias de ventilación Cruzada, Esclusas Interiores, Lazo Convectivo, Control de Transmitancia Térmica, Fachadas y Cubiertas Ventiladas.
 - Nivel 2:
Implementa estrategias procedimentales de niveles estacionarios de radiación solar, control de la incidencia radiante, optimización de la Iluminación natural, dominio en la transmisión de Calor y Puentes Térmicos, Rotación en flujos de Aire y Sistemas de Aislación.
 - Nivel 3
Diseña proyectos edificatorios con Baja Huella Ecológica, Economía de Medios y Análisis de materiales mediante cálculo de embodied energy